

ЗАТВЕРДЖЕНО
Рішення Національної комісії
зі стандартів державної мови
01 липня 2026 року № 178

**Персональний склад робочої групи
з напрацювання проєкту стандарту державної мови
«Термінологія відеоігрової сфери»**

ГОЦМАН Сергій Дмитрович	продюсер відеоігор, ФОП Гоцман Сергій Дмитрович (за згодою)
ГРОМОВ Валентин Вікторович	розробник навколоігрового вмісту, старший фахівець з управління даними компанії «Ubisoft Studio» (за згодою)
ЗАДОРЖНИЙ Артем Олегович	технічний спеціаліст відеоігрових локалізацій, перекладач, технічний спеціаліст компанії «UnlocTeam LTD» (за згодою)
ЗІНЕВИЧ Людмила Василівна	архіваріус Українського вільного університету (Мюнхен, Федеративна Республіка Німеччина), кандидат філологічних наук, доцент (за згодою)
КУЛІКОВ Олег Ярославович	головний редактор ігрового порталу «PlayUA», перекладач (за згодою)
ЛАДОНЯ Катерина Юріївна	доцент кафедри української мови Київського столичного університету імені Бориса Грінченка, доктор філософії (за згодою)
МАЛЮК Євген Олександрович	доцент кафедри інформаційних комунікацій Київського столичного університету імені Бориса Грінченка, доктор філософії (за згодою)
ПАВЛЮК Юрій Мирославович	керівник проєктів і комерційний директор ГО «Українська локалізаційна спілка “Шлякбитраф”» (за згодою)

РАБОЩУК Андрій
Іванович

засновник і редактор Української
локалізаційної агенції (за згодою)

СИНЮК Тарас
Віталійович

співзасновник Української агенції ігрової
локалізації «UnlocTeam» (за згодою)

СТРІЛЬЧУК Марія
Андріївна

проектний керівник Української агенції ігрової
локалізації «Кіберпанк 2077», інженер
із локалізації компанії «CD Projekt RED» (за
згодою)

ХОЛОДИЛО Марта
Валеріївна

співзасновник і заступник головного
редактора ігрового порталу «Ігровимір»
(за згодою)

ЯЦЕЧКО Андрій
Іванович

операційний директор ГО «Українська
локалізаційна спілка “Шлякбитраф”»
(за згодою)

Керівник апарату –
завідувач сектору
лінгвістичного й організаційного
забезпечення діяльності
Національної комісії
зі стандартів державної мови

Юлія КАРБОВСЬКА